

Tipi e formati di istruzioni, esempi di linguaggi assemblativi reali

Lezione 10 di Architettura degli elaboratori

Docente: Giuseppe Scollo

Università di Catania
Dipartimento di Matematica e Informatica
Corso di Laurea in Informatica, I livello, AA 2013-14

1 di 4

Indice

1. Tipi e formati di istruzioni, esempi di linguaggi assemblativi reali
2. argomenti della lezione
3. riferimenti

2 di 4

in questa lezione si trattano:

- tipi di istruzioni
 - di trasferimento
 - di controllo
 - aritmetiche
 - di confronto
 - logiche
 - di scorrimento
- inoltre si approfondiscono le seguenti applicazioni:
 - collegamento di sottoprogrammi e macroistruzioni in linguaggi assembletativi reali: NIOS II, ColdFire, ARM, IA-32
 - tipi di istruzioni in architetture reali: NIOS II, ColdFire, ARM, IA-32

riferimenti

capitolo 2 del testo di riferimento, paragrafi 2.8, 2.10.2 e approfondimenti applicativi A2.4-5

ad accesso riservato:

- presentazione: cap. 2, pp. 55-74
- esercizi

altre fonti per consultazione:

Altera Corp., *Nios II Processor Reference Handbook*, version 13.1.0, Febbraio 2014

Advanced RISC Machines Ltd., *ARM Architecture Reference Manual, ARMv6*, documento DDI 0100I, Luglio 2005

Freescale Semiconductor Inc., *ColdFire Family Programmer's - Reference Manual*, documento CFPRM Rev. 3, Marzo 2005

Intel Corp., *Intel 64 and IA-32 Architectures Software Developer's Manuals, Volume 1: Basic Architecture*, documento n. 253665-050US, Febbraio 2014