

Tipi e costrutti avanzati di OCL

Lezione 24 di Ingegneria del software

Docente: Giuseppe Scollo

Università di Catania, sede di Comiso (RG)

Facoltà di Scienze Matematiche, Fisiche e Naturali
Corso di Studi in Informatica applicata, AA 2007-8

Indice

1. Tipi e costrutti avanzati di OCL
2. tipi di base predefiniti, il tipo Boolean
3. i tipi di base Integer e Real
4. il tipo String
5. sintassi delle espressioni di base
6. caratteristiche dei tipi definiti dall'utente
7. associazioni, tipi enumerativi
8. struttura generale dei tipi di collezioni
9. operazioni comuni sulle collezioni
10. operazioni varianti su collezioni
11. operazioni varianti su collezioni ordinate
12. operazioni iterative sulle collezioni
13. l'operazione iterate
14. costrutti per postcondizioni
15. conformità, casting, tipo universale

tipi di base predefiniti, il tipo Boolean

OCL ha 4 tipi di base predefiniti (i soliti), con relative operazioni:

Boolean, Integer, Real, String

le definizioni delle operazioni non sono sempre le solite...

operazioni su valori **Boolean**, con valore di ritorno **Boolean** :

disgiunzione:	$a \text{ or } b$
coniunzione:	$a \text{ and } b$
or esclusivo:	$a \text{ xor } b$
negazione:	$\text{not } a$
eguaglianza:	$a = b$
ineguaglianza:	$a \neq b$
implicazione:	$a \text{ implies } b$

i tipi di base Integer e Real

operazioni standard di **Integer** e **Real** :

operazione	notazione	tipo del risultato
eguaglianza	$a = b$	Boolean
ineguaglianza	$a \neq b$	Boolean
minore	$a < b$	Boolean
maggiore	$a > b$	Boolean
minore o uguale	$a \leq b$	Boolean
maggiore o uguale	$a \geq b$	Boolean
addizione	$a + b$	Integer or Real
sottrazione	$a - b$	Integer or Real
moltiplicazione	$a * b$	Integer or Real
divisione	a / b	Real
modulo	$a \% b$	Integer
divisione intera	$a \div b$	Integer
valore assoluto	$a \% b$	Integer or Real
massimo fra due	$a \max(b)$	Integer or Real
minimo fra due	$a \min(b)$	Integer or Real
miglior arrotondamento	$a \text{ round}()$	Integer
arrotondamento per difetto	$a \text{ floor}()$	Integer

il tipo String

sequenza finita di caratteri fra apici:

'ad esempio questa stringa'

operazioni standard di **String**, dove s, t sono di tipo **String**, e m, n sono di tipo **Integer**:

operazione	notazione	tipo del risultato
concatenazione	s.concat(t)	String
lunghezza	s.size()	Integer
conversione minuscolo	s.toLowerCase()	String
conversione maiuscolo	s.toUpperCase()	String
sottostringa	s.substring(m,n)	String
eguaglianza	s = t	Boolean
ineguaglianza	s <> t	Boolean

sintassi delle espressioni di base

per ridurre il numero di parentesi:

precedenza fra operatori OCL

in ordine decrescente:

operazioni	operatori
nome di path	::
valore pre- in postcondizione	@pre
operazioni 'dot', 'arrow' e di messaggi	., ->, ^, ^^
operazioni unarie	-, not
moltiplicazione, divisione	*, /
addizione, sottrazione	+, -
operazioni relative di confronto	<, >, <=, >=, <>, =
operazioni booleane	and, or, xor
implicazione booleana	implies

operatori (binari) **infissi**:

+, -, *, /, <, >, <=, >=, <>, =, and, or, xor, implies

N.B.: solo la forma infissa di questi operatori è ammessa

caratteristiche dei tipi definiti dall'utente

tipi definiti dall'utente: quelli presenti in elementi del modello

le loro *caratteristiche*:

attributi

operazioni

attributi di classe

operazioni di classe

estremi di associazioni

attributi e operazioni sono utilizzabili in espressioni OCL

N.B. operazioni: solo *query*

estremi di associazioni: v. appresso

associazioni, tipi enumerativi

uso di estremi di associazioni, (o di nomi di classi associate, in assenza di nomi di estremi):

in espressioni di navigazione

cioè con “.” o “->” a seconda delle molteplicità nel percorso

la navigazione attraverso **classi di associazione** sembra alquanto controversa...

navigazione attraverso relazioni di generalizzazione?

no, non ha senso, non almeno con gli operatori “.” e “->”

associazioni qualificate: navigazione indicizzata

sintassi: oggetto.navigazione[valoreQual,...]

tipi enumerativi:

definiti dall'utente con lo stereotipo <<enumeration>>

sintassi per l'uso in espressioni OCL: Tipo::idValore

struttura generale dei tipi di collezioni

un supertipo astratto **Collection**

4 (sotto)tipi concreti: **Set**, **Bag**, **OrderedSet**, **Sequence**

questi ereditano dal supertipo:

- operazioni comuni standard

- operazioni con significato variante, ridefinito nei sottotipi

- OrderedSet** e **Sequence** lo estendono ulteriormente con altre operazioni varianti, definite solo per essi

i tipi collezione sono polimorfi:

- il tipo degli elementi della collezione è generico

- specificandolo, si hanno tipi concreti monomorfi:

- ad es. **Set(Integer)**, **Bag(Boolean)**, **Sequence(String)**, **Set(Studente)**, **Sequence(OrderedSet(Integer))**, **Sequence(Sequence(String))**, etc.

operazioni comuni sulle collezioni

definite dal supertipo astratto **Collection**, dove

- e* è un oggetto del tipo degli elementi nella collezione

- c*, *s* sono collezioni di elementi dello stesso tipo

operazione	tipo del risultato
<i>c</i> ->count(<i>e</i>)	Integer
<i>c</i> ->excludes(<i>e</i>)	Boolean
<i>c</i> ->excludesAll(<i>s</i>)	Boolean
<i>c</i> ->includes(<i>e</i>)	Boolean
<i>c</i> ->includesAll(<i>s</i>)	Boolean
<i>c</i> ->isEmpty()	Boolean
<i>c</i> ->notEmpty()	Boolean
<i>c</i> ->size()	Integer
<i>c</i> ->sum()	Integer o Real o ...

operazioni varianti su collezioni

operazioni varianti su sottotipi di **Collection**, dove

e è un oggetto del tipo degli elementi nella collezione

c, *s* sono collezioni "compatibili" di elementi dello stesso tipo

operazione	Set	OrderedSet	Bag	Sequence
=	Y	Y	Y	Y
<>	Y	Y	Y	Y
-	Y	Y	-	-
<i>c</i> ->asBag()	Y	Y	Y	Y
<i>c</i> ->asOrderedSet()	Y	Y	Y	Y
<i>c</i> ->asSequence()	Y	Y	Y	Y
<i>c</i> ->asSet()	Y	Y	Y	Y
<i>c</i> ->excluding(<i>e</i>)	Y	Y	Y	Y
<i>c</i> ->including(<i>e</i>)	Y	Y	Y	Y
<i>c</i> ->flatten()	Y	Y	Y	Y
<i>c</i> ->union(<i>s</i>)	Y	Y	Y	Y
<i>c</i> ->intersection(<i>s</i>)	Y	-	Y	-
<i>c</i> ->symmetricDifference(<i>s</i>)	Y	-	-	-

operazioni varianti su collezioni ordinate

le seguenti operazioni sono definite solo su collezioni ordinate, dove

e è un oggetto del tipo degli elementi nella collezione

i, *l* e *u* sono interi positivi (indici di posizione)

operazione	OrderedSet	Sequence
<i>c</i> ->append(<i>e</i>)	Y	Y
<i>c</i> ->at(<i>i</i>)	Y	Y
<i>c</i> ->first()	Y	Y
<i>c</i> ->indexOf(<i>e</i>)	Y	Y
<i>c</i> ->insertAt(<i>i</i> , <i>e</i>)	Y	Y
<i>c</i> ->last()	Y	Y
<i>c</i> ->prepend(<i>e</i>)	Y	Y
<i>c</i> ->subOrderedSet(<i>l</i> , <i>u</i>)	Y	-
<i>c</i> ->subSequence(<i>l</i> , <i>u</i>)	-	Y

operazioni iterative sulle collezioni

hanno un **body parameter** : un'espressione OCL da valutare su ogni elemento della collezione
possono avere un altro parametro, la **variabile d'iterazione**, riferita all'elemento su cui si valuta il body, e che può occorrere nel body

sintassi: `opname(E)`, oppure `opname(v | E)`

nella forma sintattica più semplice, eccole di seguito, dove

B è un'espressione di tipo **Boolean**

E è un'espressione OCL di qualsiasi tipo

O è un'espressione OCL di un tipo sul quale sia definita l'operazione <

`any(B)`

`collect(E)`

`collectNested(E)`

`exists(B)`

`forAll(B)`

`isUnique(E)`

`iterate(...)` (v. appresso)

`one(B)`

`select(B)`

`reject(B)`

`sortedBy(O)`

l'operazione iterate

è la più **generale** delle operazioni iterative

tutte le altre operazioni iterative possono definirsi per il tramite di **iterate**

sintassi: `c->iterate(element:Type1; result:Type2 = <expression>
| <expression-with-element-and-result>)`

esempi:

se c è di tipo `Collection(Integer)`:

```
c->sum() = c->iterate(i:Integer; somma:Integer = 0 | somma + i)
```

per ogni collezione c di tipo `Collection(t)` ed espressione booleana $B(x)$, con $x:t$

```
c->forAll(B(x)) = c->iterate(e:t; r:Boolean = true | r and B(e))
```

per qualsiasi tipo concreto di collezione CT (uno dei 4 sottotipi di `Collection`),
per ogni collezione c di tipo `CT(t)` ed espressione booleana $B(x)$, con $x:t$

```
c->select(B(x)) = c->iterate(e:t; r:CT(t) = CT{}  
| if B(e) then r->including(e) else r endif
```

costrutti per postcondizioni

operatore suffisso @pre

variabile predefinita result

operazione booleana `oclIsNew()` su oggetto

operatore infisso `^` ("hasSent"), booleano:

`oggetto^messaggio(...)` = true sse l'istanza contestuale ha inviato `messaggio(...)` a `oggetto` durante l'esecuzione dell'operazione

operatore infisso `^^` ("messaggi"):

`oggetto^^pattern_messaggio(...)` dà la sequenza di messaggi (oggetti del tipo predefinito `OclMessage`), inviati a `oggetto` dall'istanza contestuale durante l'esecuzione dell'operazione, che corrispondono al `pattern_messaggio(...)`

conformità, casting, tipo universale

conversione di tipo: detta anche *casting*

se `e` è di tipo `t1`, e `t2` è un sottotipo di `t1`, allora la conversione di tipo per `e` può effettuarsi con la meta-operazione OCL `oclAsType(t:Type)` che ha un tipo come parametro:

`e.oclAsType(t2)`

conformità di tipo: cf. principio di sostituzione (di Liskov)

se `t2` è un sottotipo di `t1`, allora è conforme a `t1`

la relazione di conformità fra tipi è riflessiva e transitiva

se `t2` è conforme a `t1`, allora `Collection(t2)` è conforme a

`Collection(t1)`, e `CT(t2)` è conforme a `CT(t1)` per i 4 sottotipi concreti `CT` di `Collection`

sottotipi concreti distinti di `Collection` non sono conformi fra loro

ogni tipo è sottotipo di `OclAny` : il tipo universale in OCL